

イメージで現代とつなぐ古典

2 「古典」はすぐそばにある

江口啓子（豊田工業高等専門学校）

1 はじめに

私は現在、高等専門学校で教鞭きょうべんをとつていますが、以

のをいまさら読んでも役に立たないと考える人も多くいます。

私は現在、高等専門学校で教鞭さくばんをとっていますが、以前は高等学校で国語を教えていました。また、大学で非常勤講師として古典文学の入門を教えることもあれば、小学生を対象とした古典に親しむための講座も行いますし、一般市民の方向けの生涯学習としての古典講座を担当することもあります。小学生から大人まで、古典の知

しかし、古典とは実際には「古い物語」を指すのではなく、昔から今にいたるまで人々に受け入れられている物語を指します。物語は時代とともに変化したり、新たなイメージが加わったりすることで生まれ変わり続けます。そして、人々に気づかれないまま、ごく自然に現代の文化に溶け込んでいるものなのです。

ようにするにはどうすればよいか、さまざまに試行錯誤をして参りました。ここでは、小学生から大学生以上まで

でを対象に、古典に親しむ授業の実践例をご紹介します。

心理的ハードルを下げるのです。特に、現代のアニメやゲームなどのサブカルチャーにおいて、いかに古典が活かされているかを紹介し、「古典」は遠くにあるものではなく、近く身近に存在していることに気づいてもらえるように工夫しています。

るよう

実践例1 「浦島太郎」対象：小学生～大学生以上

「浦島太郎」は誰もが知っている昔話ですが、現代の「浦島太郎」はお伽草子の「浦島太郎」と大きく異なる点があります。子どものころからよく知っている「浦島太郎」の物語は、幅広い世代にとって親しみやすく、わかりやすい題材となります。

【流れ】

①現在流通している「浦島太郎」のあらすじについて確認する。

②御伽文庫「浦島太郎」のあらすじを、挿絵とともに説明する。

③現代版と御伽文庫版との違いについて考える。

④現代版「浦島太郎」になるまでの物語の変遷について説明する。

「お伽草子」とは広義の定義としては一四世紀から一七世紀中ごろにかけて作られた四〇〇種あまりの短編物語群を指しますが、狭義には江戸時代の享保年間（一七一六）に「御伽文庫」として刊行された二三編の物語を指します。これは大坂で書店を営んでいた渋川清右衛門が中世末期から近世初期にかけて作られた物語を集めて刊行した叢書です。この中には今でも多くの人に親しまれている「一寸法師」や「浦島太郎」もあります。

お伽草子作品は絵を伴う短編物語がほとんどで、今でも昔話として親しまれている作品も多くあります。そのため、古典の入門としては扱いやすい作品です。また、「御伽文庫」をはじめとして、資料の画像データがインター

ネット上で公開されています。ここでは国立国会図書館デジタルコレクションで公開されている「御伽文庫」の作品を用いた授業実践を二つ紹介します。

①は古典の知識が全くなくとも誰もが理解でき、参加できるところです。本によつて浦島太郎が竜宮城に滞在した日数（数日～数年）や竜宮城にいる間に地上で経過していた年数（長いもので七〇〇年）が異なるので、児童・生徒たちに尋ねてみてもいいでしょ。

②で、国立国会図書館デジタルコレクションの写真を使いつつ、御伽文庫の「浦島太郎」の説明をします。実は、絵を見るだけでも現代版との違いがわかります。図1は物語の第一図です。一目見ただけで、「亀が小さい」「亀がいじめられていない」などの違いに気がつきます。また、「浦島太郎」と言えば大きな亀の背に乗つて竜宮城に向かう場面が有名です

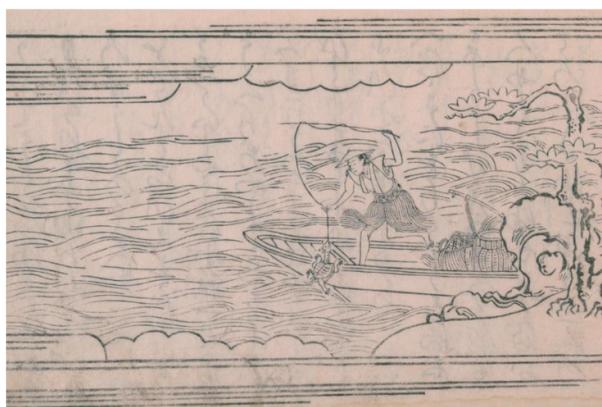


図1 国立国会図書館蔵「浦島太郎」第1図
(DOI: 10.11501/2537589)

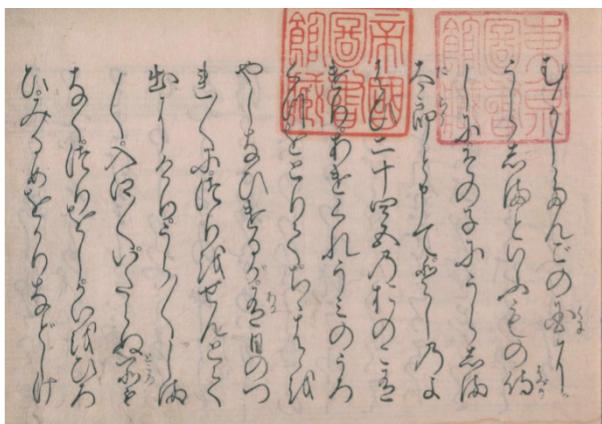


図2 国立国会図書館蔵「浦島太郎」冒頭
(DOI: 10.11501/2537589)

が、お伽草子の「浦島太郎」では舟に乗つて竜宮城に向かう様子が描かれます。このように、古文が読めなくても、絵を伴うお伽草子を題材にすれば視覚情報から物語を知ることができます。なお、あわせてくずし字で書かれた本文を見せてもらいましょう。図2は「浦島太郎」

の冒頭の本文の写真です。小学生でも読める仮名もありますが、変体仮名も使われています。くずし字初学者には

の長い作品か実感しやすくなると思います。

実践例2 「酒呑童子」対象：高校生～大学生以上

はこの冒頭で「うらしま太郎」と書かれている箇所を探してもらいます。ちょうど三行目から四行目にかけて「うらしま太郎」とあるのですが、「ここでは、「し」は「志」、「ま」は「満」の字母で記されています。現在では一つの仮名につき字母は一種類ですが、この例を用いてかつての豊かなひらがなの文字文化を示すことができます。

③では②の説明を聞きながら気がついた現代版との違いをまとめるという作業をします。個人でまとめるのもいいですし、グループで話し合ってもよいかもしけません。

④では主に「いつから浦島太郎は亀に乗るようになつたのか」、「いつから亀がいじめられるようになるのか」について解説します。「浦島太郎」の物語の変遷については参考文献にもあげましたが、林晃平氏による詳細な先行研究があります。対象が高校生以上であれば『万葉集』や『日本書紀』にある「浦島子」の伝承からたどつてみると、この国民的に親しまれている物語がいかに息

「酒呑童子」といえば以前であれば怖い鬼のイメージを抱く人が多かったかと思います。しかし現在、インターネット上で「酒呑童子」を画像検索すると、恐ろしい鬼とは似ても似つかぬ妖艶な美女やイケメンのイラストがヒットします。酒呑童子はこの現代においてさまざまなゲームやアニメで大活躍しているキャラクターなのです。作品によって多種多様な酒呑童子が存在しますが、それは今に始まったことではありません。酒呑童子は物語化され、絵画化された中世から、そのイメージや性格が変化したり、新たな要素が付加されたりしています。「酒呑童子」は現代のサブカルチャーと古典の関わりを説明する上で格好の題材となります。ただし、物語の内容に残酷な描写が含まれますので、私は対象を高校生以上にしています。

【流れ】

① 現代のサブカルチャーに登場する「酒呑童子」のキャラクターについて紹介する。

② 御伽文庫「酒呑童子」のあらすじを、挿絵とともに説明する。

③ 「酒呑童子」の図像の変遷をたどる。

④ 「酒呑童子」のメディア展開について説明する。

- ①ではまず「酒呑童子」を画像検索した状況を示し、現代のサブカルチャーにおいても活躍する酒呑童子について確認をします。
- ②で、国立国会図書館デジタルコレクションの写真を使いつつ、御伽文庫の「酒呑童子」の説明をします。対象が高校生であった場合は、ここで一場面を取り上げて古文読解の練習にあてます。大学生であればくずし字を



図3 国立国会図書館蔵「酒呑童子」第5図
(DOI : 10.11501/2537591)



図4 国立国会図書館蔵「酒呑童子」第8図
(DOI : 10.11501/2537591)

翻刻した上で本文を読解してもらいます。また、この授業では最終的に「酒呑童子」のイメージの変遷をたどりたいので、定番のビジュアルイメージを確認します。図3は酒呑童子登場の場面、図4は酒呑童子が源頼光に^{みなもとのよりみつ}よって退治される場面です。これらの場面はさまざま

媒体で繰り返し描かれ続けますが、その中で継承されるもの、変化していくものがあるのです。

③では酒呑童子の図像の変遷を確認していきます。例えれば図3はまだ鬼としての正体を見せていない酒呑童子

なのですが、御伽文庫本では中年男性のような風貌をしています。ところが酒呑童子の絵巻作品として最も古い逸翁美術館蔵『大江山絵詞』では美しい稚児姿で描かれているのです。なお、国際日本文化研究センターの「怪異・妖怪画像データベース」で「酒呑童子」を検索すると多様な酒呑童子の画像を見ることができます。

④では「酒呑童子」の物語が能や浄瑠璃、歌舞伎などに展開していくことについて説明します。一つの物語

が異なるメディア(=表現媒体)に展開していくことで、物語のイメージがより強固になつたり、新しいイメージが付加されたりしていきます。このような物語の展開は現代でも同じことが起きています。例えば『鬼滅の刃』はもとはマンガですが、アニメ化し、舞台や能・狂言になりました。ちょうど「酒呑童子」が能や歌舞伎になつたのと同じです。また、人から外れた存在である「鬼」

が長らく物語の世界で私たちの心をつかんで離さないものであるということも指摘できるでしょう。

4 おわりに

今回ご紹介した例のように、よく知られている物語を教材とし、さらにビジュアル資料を使えば、古典の知識がなくとも古典に親しむことは可能になります。ただ、児童・生徒に古典に親しんでもらうために最も効果的なことは、まずは授業者が古典を好きになることではないかと思っています。好きなものを語る「オタク語り」で授業を行えば、その情熱は聞き手に必ず伝わると実感しています。